



PRUEBA DE INICIACION A LA ACROBACIA ALCOTANES 2023

ORGANIZA

Club de aeromodelismo Los Alcotanes

FECHA

Domingo 12 de febrero 2023. Hora 10:00

LUGAR DE CELEBRACIÓN

Pista del Club en Zaratán

REQUISITOS PARA LA PARTICIPACIÓN

Tener licencia Federativa en vigor y estar registrado en AESA.

DESCRIPCION DE LA PRUEBA

La competición se realizará ejecutando la tabla acrobática que estará compuesta por las siguientes FIGURAS y en este orden:

1. DESPEGUE
2. OCHO CUBANO
3. TONEL
4. CAIDA DE ALA
5. LOOPING
6. BARRENA
7. ATERRIZAJE

TABLA DE INICIACION

PRUEBA DE INICIACION A LA ACROBACIA ALCOTANES
2023



figura 2

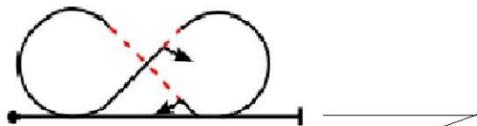


figura 3



figura 4

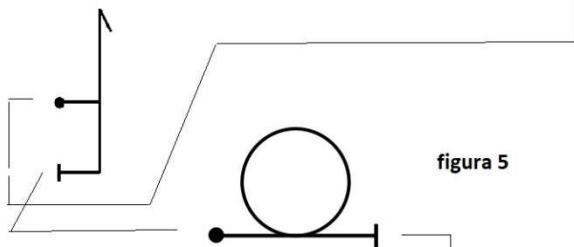
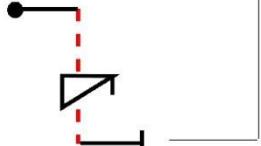


figura 5

figura 6



Requisitos de los aeromodelos participantes:

- Podrán participar todo tipo de aeromodelos con motor de explosión y eléctricos, de ala fija y tren de aterrizaje con ruedas.
- No habrá ningún dispositivo instalado en el avión que haga que el modelo no esté totalmente bajo el mando del piloto. Estos dispositivos incluyen, los giróscopos, pilotos automáticos, dispositivos de cronometraje y cualquier otro que suponga control parcial o total sobre el modelo.
- El orden de salida se sorteará al inicio de la competición, y será indistinto este orden de participación, sea el modelo eléctrico o de explosión.
- Cada Piloto contará con un ayudante o mecánico.

-El aeromodelo deberá llevar el número de registro de operador UAS.

PREMIOS

Pendientes de definir por la junta directiva

NORMAS DEL EVENTO

-Las pruebas se realizarán de forma individual.

-Si un avión se para en el despegue, podrá volver a ponerse en vuelo (con el crono en marcha y sin superar el tiempo máx. de la prueba).

-El piloto decidirá el número de figuras que quiere completar, si así lo considera.

-Accidente con el aeromodelo:

El Juez verificará que el avión está en orden de vuelo antes de permitir que vuelva a volar. Si no está en orden de vuelo, según el criterio del Juez, que es el único válido en estos casos, el piloto no podrá seguir concursando.

-Vuelo errático o peligroso:

Si el juez considerara por cualquier razón que el aeromodelo está realizando un vuelo errático o peligroso durante la prueba, este parará el cronómetro y ordenará el aterrizaje para su revisión. Una vez concluida la misma el Juez determinará:

- Si el avión está en condiciones de vuelo, volverá a despegar y se reanudará la cuenta del tiempo cuando el aeromodelo levante las ruedas del suelo.
- Si el avión **NO** está en condiciones de vuelo, se dará por terminada la prueba con los puntos acumulados hasta el suceso que dio lugar a la orden de aterrizaje.
- Si el piloto vuela el avión de forma peligrosa o negligente, se dará por terminada la prueba con los puntos acumulados hasta el suceso de la orden de aterrizaje.

-Jueces y Director de la prueba:

La dinámica de la prueba estará dirigida por dos JUECES PRINCIPALES (JP) y un JUEZ AUXILIAR (JA). Los Jueces serán los responsables de anotar las puntuaciones y tomar las decisiones correspondientes de acuerdo con el presente reglamento, mientras que el Juez auxiliar será el responsable de la medida del tiempo, así como de apoyar a los Jueces principales ante dudas que puedan surgir respecto a la ejecución realizada por el piloto.

Los Jueces serán miembros de la organización o personas designadas por esta. Su función será puntuar según este reglamento.

El Director de la prueba será un miembro de la organización, o designado por esta.

-Seguridad:

-Los pilotos deberán situarse en la línea de pilotos, la cual no se podrá abandonar en toda la prueba.

-Todos los pilotos serán informados de la situación exacta de la línea de pilotos y público.

-El vuelo siempre se realizará frente al piloto y este deberá darle la espalda siempre a los jueces y al público.

-El piloto que sobrepase con su avión la línea de público será descalificado de la manga y perderá los puntos obtenidos en dicha manga.

-El piloto que sobrepase con su avión la línea de pilotos será advertido por el juez principal las dos primeras veces; a la tercera será descalificado de la manga y perderá los puntos obtenidos en dicha manga.

TABLA DE PUNTUACIONES:



PRUEBA DE INICIACION A LA ACROBACIA 2023

	FIGURAS	K	PUNTOS
1		DESPEGUE	2
2		OCHO CUBANO	4
3		TONEL	3
4		CAIDA DE ALA	2
5		LOOPING	3
6		BARRENA	3
7		ATERRIAJE	2